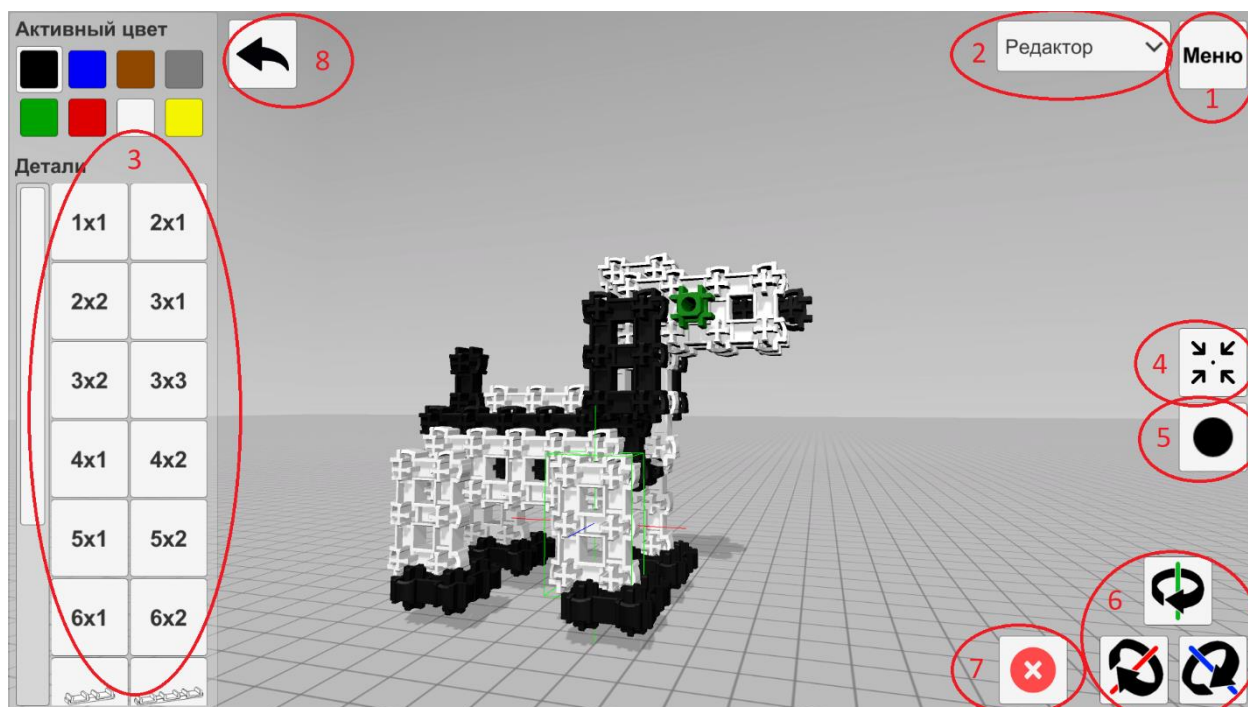


## Что это?

**FANCLASTIC 3D DESIGNER** – программа для просмотра пошаговых инструкций по сборке моделей из конструктора «Фанкластик» и компьютерного моделирования. Приложение разработано командой «Фанкластик» в 2017 году и регулярно обновляется.

## Для чего это?

Программа создана для просмотра пошаговых инструкций по сборке моделей «Фанкластик» и проектирования собственных моделей.



## Как это работает?

Программа работает на нескольких языках. Выберите нужный вам язык в пункте «Menu\Language». **Поле 1.**

Программа работает в двух режимах: инструкций и моделирования. Переключение между режимами происходит по кнопке «Редактор\Инструкции». **Поле 2.**

В режиме инструкций вы можете просматривать виртуальные инструкции по сборке моделей «Фанкластик». Они нагляднее, чем видео или бумажные инструкции. Инструкции к более чем 70 моделям доступны сразу после скачивания программы по кнопке «Меню\Демо». **Поле 1.**

В режиме моделирования вы можете строить объекты из виртуальных деталей конструктора, сохранять получившиеся модели на устройстве и создавать собственные инструкции. На каждую созданную пользователем модель программа сама строит пошаговую инструкцию. Сохраненными моделями можно делиться с другими пользователями и друзьями.

## Для кого это?

Приложение потребуется всем, кто работает и играет с конструктором «Фанкластик».

## Где скачать?

Fanclastic 3D Designer доступен для iOS, Android и Windows. Скачать программу можно в App Store, Google Play или по ссылке [www.fanclastic.ru/3d-designer](http://www.fanclastic.ru/3d-designer).

## Особенности управления

Приложение для трехмерного моделирования имеет особенности управления и термины.

1. Сцена — трехмерное бесконечное пространство, в котором вы строите объекты.
2. В приложении доступны 12 типов основных деталей Фанкластик. Название каждой детали указывает на количество узлов (пересечений горизонтальных и вертикальных линий) в ширину и длину. Например, деталь 6x1 (шесть на один) имеет 6 узлов в длину и 1 ширину. **Поле 3.**
3. Чтобы добавить новую деталь, перетащите соответствующую иконку (например, «1x1») с панели деталей на сцену.
4. Точка привязки камеры — невидимая точка в пространстве, вокруг которой вращается камера. Пользователь устанавливает и меняет её самостоятельно. Чтобы изменить точку привязки камеры, нажмите на кнопку установки фокуса, а затем на любую деталь или точку на сцене. **Поле 4.**
5. Чтобы приблизить камеру, сведите два пальца. Чтобы удалить камеру — разведите.
6. Чтобы задать цвет выделенным деталям, используйте кнопку выбора цвета. В приложении доступно 8 цветов. **Поле 5.**
7. Для поворота выделенных деталей в пространстве используйте кнопки поворота. **Поле 6.** Каждая из трех кнопок поворачивает детали вокруг нарисованной оси соответствующего цвета.
8. Удалить деталь или группу деталей можно кнопкой «Удалить». **Поле 7.**
9. Отменить последнее действие можно кнопкой «Назад». **Поле 8.**

Перед тем, как приступить к сборке, пройдите краткий курс обучения, нажав «Меню\Помощь». **Поле 1.** При возникновении вопросов пишите на [3ddesigner@fanclastic.com](mailto:3ddesigner@fanclastic.com) или в наши сообщества [ВКонтакте](#) или [Фейсбук](#).